



**SVENSKA  
INNEBANDYLIGAN**

**EST. 1996**

**PROFFSLIGAN FÖR ALLA**

## Tanken med spelet i Svenska Innebandy Ligan

I Svenska Innebandyligan kan alla bli stjärnor. Alla kan sätta det avgörande målet eller slå den öppnande passningen. Med tre utespelare och en målvakt på plan i varje lag blir spelet intensivt och chanserna många - oavsett division. Och med över 11 000 aktiva finns det spelare på alla nivåer - från nybörjare till elit. Så samla kompisarna eller kollegorna och anmäl laget idag. Ni spelar varannan helg, alltid samma tid, alltid samma hall och ligan är välorganiserad med en struktur som gör det lätt att sköta laget. Ni spelar - vi fixar resten. SIL grundades 1996 och är Stockholms största innebandy seriespel!

**Det är det som gör SIL till proffsligan för alla.**

## INNEHÅLLSFÖRTECKNING

1.	<u>Svenska Innebandyligans historia</u>	<u>Sid 2</u>
2.	<u>Speciella regler i SIL</u>	<u>sid 6</u>
	Målvakt / utspelare får;	sid 6
	Spelfakta	sid 6
	Seriesystemet i SIL	sid 7
3:1	<u>Tävlingsbestämmelser - generellt</u>	<u>sid 8</u>
	Uppsägning av avtal/anmälan	sid 8
	Faktura / sponsor	sid 9
	Byte av ansvarig lagledare / lagnamn	sid 9
	Ändring i matchprotokoll	sid 9
	Röd flagg	sid 9
	När lag utesluts	sid 10
	Upp- och nedflytt	sid 10
	Tabellberäkning	sid 10
	Kvalspel	sid 11
	Slutspel – Superligan och elitdivisionen	sid 11
3:2	<u>Tävlingsbestämmelser - Lag</u>	<u>sid 12</u>
	Laguppställning	sid 12
	Lag är skyldigt att	sid 12
3:3	<u>Tävlingsbestämmelser - Målvakt</u>	<u>sid 12</u>
	Målvaktsinkast	sid 13
	Målvaktens utrustning	sid 13
3:4	<u>Tävlingsbestämmelser - Utespelare</u>	<u>sid 13</u>
	Utrustning	sid 13
3:5	<u>Tävlingsbestämmelser – spel</u>	<u>sid 14</u>
	Assist	sid 14
	Farmarlagsavtal	sid 14
	Fördelsgivning	sid 14

Inslag	sid 15
Mål	sid 15
Tekning	sid 15
Tider	sid 16
Walk-over	sid 17
4. Brott mot regler	sid 18
<hr/>	
Avsaknande av lagkapten eller kaptenbildel	sid 18
Avsiktligt fördröjande av spelet	sid 18
Bentackling	sid 18
Fasthållning	sid 18
Felaktig utrustning	sid 18
Felaktigt avstånd	sid 18
Felaktigt byte	sid 19
Filmning	sid 19
Hands	sid 19
Hakning	sid 19
Hårt spel	sid 19
Hög klubba	sid 19
Kast av klubba	sid 19
Låsning av klubba	sid 19
Målvakt utanför målgården	sid 19
Obstruktion	sid 19
Osportsligt uppträdande	sid 19
Otillbörlig protest mot domslut	sid 20
Otillåten trängning	sid 20
Otillåtet slag	sid 20
Sent inynnande till matchstart	sid 20
Slag mot målvaktens fingrar	sid 20
Slagsmål	sid 20
Spark på klubba	sid 20
Spelare i målgården	sid 20
Tackling	sid 20

Tripping	sid 21
Upprepade förseelser	sid 21
Åverkan	sid 21
<b>5. Påföljder</b>	<b>sid 21</b>
Frislag	sid 21
Straffslag	sid 21
Utvisning	sid 22
Straff istället för utvisning	sid 22
Kvittning vid utvisning	sid 22
Avvaktande utvisning	sid 22
Matchstraff	sid 23
Påföljder grundade på Bestraffningskommitténs beslut	sid 24
Protest	sid 24
Hur Svenska innebandy ligan hanterar personuppgifter	sid 25

## 2. Speciella regler i SIL

För att spelet i SIL ska kunna vara snabbt, enkelt och roligt krävs en del speciella regler. Här nedan ser du de regler i SIL som mest skiljer sig från övriga seriesystem.

### Målvakt får:

- kasta bollen direkt in i motståndarmålet
- bytas ut mot utespelare under match (flygande byte)

### Utespelare får:

- fösa bollen vid frislag (i rak linje mot mål/medspelare)
- med egen klubba lyfta motståndarens klubba
- med foten spela bollen (även till medspelare, ej göra mål)
- nicka bollen (även göra mål på nick)
- hoppa - för att ta ner boll eller t ex släppa förbi skott
- spela utan klubba
- vid passivt spel placera klubban mellan motståndarens ben
- vistas i eller snedda över egen målgård
- spela till egen målvakt obegränsat antal gånger
- liggandes täcka skott och spela boll (så länge det inte bedöms som farligt spel)

### Spelfakta - SIL

<b>Uppställning:</b>	Tre spelare plus målvakt. Tillåtet med mixlag.
<b>Antagningskrav:</b>	Lägsta ålder för spel i SIL är 18 år. (dispens kan ges ner till 16 år) SIL är öppet för både män och kvinnor. Mixade lag är tillåtet
<b>Banmått:</b>	12 x 22 m (lokala avvikelser kan förekomma).
<b>Målbur:</b>	120 x 90 cm (vanliga innebandymål).
<b>Matchtid:</b>	3 x 11 min (inget sidbyte, 1 minuts paus mellan perioderna).
<b>Mål och assist:</b>	Mål ger 1 poäng. Assist ger 1 poäng. Poäng ges spelare i samtliga divisioner.
<b>Spel:</b>	Varannan helg - två matcher efter varandra (14 matcher/termin) (lokala avvikelser kan förekomma)

- Matchställ:** Alla lag måste ha enhetliga matchtröjor med nummer. Tejpade siffror godtas inte. Detta obligatoriskt i samtliga divisioner.
- Laguppställning:** Max 15 spelare per lag och termin. Coacherna administrerar själva sina laguppställningar på [www.sil.se](http://www.sil.se) Spelare kan läggas till under terminens gång.  
**Alla lag måste registrera sina spelare med För och efternamn samt tröjnummer, mailadress och mobilnummer.**
- Efter fjärde matchen (lagets andra spelhelg) får spelare inte avaktiveras/tas bort i Div 2 – Superligan. Dock så får man lägga till tills man fyllt sina 15 platser i laguppställningen.
- I div 6 - div 3 gäller fri laguppställning hela terminen (dvs fritt att lägga till och ta bort spelare).
- Domaravgifter:** Lagen ansvarar för arvode till domare. Domararvode är en skattepliktig ersättning. 150 kr per lag och match ska betalas till domarchefen innan matchstart.
- Försäkringar:** Försäkring ingår EJ i anmälningsavgiften. Ansvaret för att var försäkrad åligger varje enskild spelare! "Olycksfallstillägg" i din hemförsäkring täcker eventuella skador. (Kolla med ditt försäkringsbolag vad som gäller för just dig)
- Foto/Film:** Svenska Innebandyligan äger rättigheten att fota/filma spelet/spelarna i hallarna. Materialet kan komma att användas i marknadsföringsyfte i media, sociala medier etc

## **SERIESYSTEMET I SIL**

**Seriesystemet i SIL är uppbyggt enligt följande modell:**

**Indelning:** Åtta eller sex lag per division i åtta olika divisioner inom varje grupp. I en hall ryms max fyra parallella grupper.

**Grupper:** Seriesystemet är indelat hallvis. Varje hall innehåller maximalt fyra olika grupper. Varje grupp är likvärdig och omfattar samtliga divisioner. Grupperna heter A, B, C och D. (lokala avvikelser kan förekomma)

### **Divisioner**

Superligan: SILs absoluta toppserie - Superligan.

Elitdivisionen: Högsta divisionen under Superligan

Division 1: Näst högsta divisionen under Superligan.

Division 2: Tredje högsta divisionen under Superligan.

Division 3: Fjärde divisionen under Superligan.

Division 4:	Femte divisionen under Superligan.
Division 5:	Sjätte divisionen under Superligan.
Division 6:	Sjunde divisionen under Superligan.

### säsong och Terminer i SIL / terminsavgift

<b>Termin:</b>	En termin i SIL utgörs av antingen höstterminen ( HT ) eller vårterminen (VT)  Anmälan för ett lag gäller en termin / halvår ( VT eller HT ). Terminsavgiften är 6,200 kr ink moms/termin/halvår
<b>Terminer</b>	Totalt sju spelhelger per termin/lag (=14 matcher om 3 x 11 min).  Under våren så räknas terminen slut när slutspelet är spelat.

## 3:1 Tävlingsbestämmelser - Generellt

### Uppsägning av avtal/anmälan

#### Uppsägningsdatum:

Sista uppsägningsdagen för kommande termin HÖSTTERMINEN ( HT ) den 30 april.  
Man säger upp sin anmälan genom att maila in detta till kansliet@sil.se. Du som lagledare kommer att få en bekräftelse inom 24 timmar på din uppsägning. OM du inte fått någon bekräftelse vänligen kontakta kansliet! **Uppsägningen gäller när du fått en bekräftelse på den!**

Om man inte säger upp sin anmälan så är man automatiskt anmäld för kommande säsong och man behöver inte skicka in någon anmälan då nuvarande anmälan är fortlöpande om den ej sägs upp.

Sista uppsägningsdagen för kommande termin VÅRTERMINEN ( VT ) den 15 november.  
Man säger upp sin anmälan genom att maila in detta till kansliet@sil.se. Du som lagledare kommer att få en bekräftelse inom 24 timmar på din uppsägning. OM du inte fått någon bekräftelse vänligen kontakta kansliet! **Uppsägningen gäller när du fått en bekräftelse på den!**

Om man inte säger upp sin anmälan så är man automatiskt anmäld för kommande säsong och man behöver inte skicka in någon anmälan då nuvarande anmälan är fortlöpande om den ej sägs upp.



### **Sponsor / Företag**

På anmälan så kan man få fakturan skickad till en sponsor / företag. Dock om denna sponsor / företag inte betalar fakturan så är det lagledaren som fyllt i och skrivit under anmälan som är betalnings ansvarig. Om man vill få fakturan skickad till en sponsor / företag så måste detta meddelas kansliet senast 15 maj resp 15 nov inför kommande termin för att fakturan skall skickas dit.

### **Byte av ansvarig lagledare**

För att byta ansvarig lagledare / lagnamn för laget så måste den nya lagledaren skicka in en ifylld blankett om byte av lagledare eller lagnamn. Denna blankett hittar ni på hemsidan under Spela i SIL. När vi fått in denna så ska den godkännas innan bytet sker. En bekräftelse går ut via mail till nya samt, tidigare lagledare när bytet är godkänt. Blanketten hittar ni på [www.sil.se](http://www.sil.se) under Spela i sil / anmälnings blanketter. Om fakturan för kommande termin är skickad så är nuvarande lagledare ansvarig tills fakturan är betald samt anmälan godkänd och bekräftad av oss.

### **Ändring i matchprotokoll**

Lag som upptäckt fel i matchprotokoll (slutresultat) måste inkomma med korrekta uppgifter via mail till kansliet ([kansliet@sil.se](mailto:kansliet@sil.se)) senast tre dagar efter aktuell match. Uppgifterna kontrolleras av kansliet med motståndarlag, matchdomaren och domarchefen.

## **RÖD FLAGG**

### **Vad är Röd Flagg?**

Röd Flagg betyder att Tävlingskommittén utfärdar en skarp varning till ett lag eller enskild spelare. Denna varning är generell och behöver inte ha sin grund i bevisade eller dokumenterade händelser/överträdelser. Det räcker att domarna, kansliet och/eller Tävlingskommittén fått in flera, av varandra oberoende, indikationer på att ett lag uppför sig på ett olämpligt sätt, på eller utanför banan.

### **När hissas Röd Flagg?**

När ett lag/spelare uppför sig osportsligt, hotfullt eller på annat sätt stör spelet, spelets idé och som genom detta negativt påverkar motståndares vilja att spela.

### **Hur hissas Röd Flagg?**

I första hand kontaktas coachen för det berörda laget/spelare av Tävlingskommittén. TK ska i detta samtal upplysa laget att de får en första och sista varning beträffande fortsatt spel i SIL. Dvs laget beläggs med Röd Flagg.

### **Vad gäller vid Röd Flagg?**

Ett lag/spelare som fått Röd Flagg anses ha förbrukat den rätt som andra lag/spelare äger att begå vissa, inte alltför allvarliga regelbrott. I praktiken betyder det att spelarna i laget/spelaren inte får göra sig skyldiga till några signifikanta överträdelser.

### **Varför Röd Flagg?**

Spelet i SIL kan vara lite hårdare än i andra seriesystem men att spela fult och t om hota motspelare eller domare med våld och repressalier efter match är helt oacceptabelt och tolereras under inga som helst omständigheter.

Det kan vara svårt att bevisa huruvida en spelare/lag hotat motspelare då detta oftast sker man mot man och utom hörhåll för domarna. Men när lag, oberoende av varandra, kontaktar kansliet med klagomål om hot och/eller osportsligt uppförande kommer kansli och TK att utgå ifrån att det ligger sanning i dessa iakttagelser varpå kontroll kommer att ske.

SIL värnar om sina lag som de kunder de är till företaget och det är SILs skyldighet att ingen spelare ska känna olust att möta annat lag pga. våldsamt spel och/eller hot om våld. Då SIL inte lyder under Riksidrottsförbundet eller på något sätt har någon som helst skyldighet att låta ett lag spela i seriesystemet väljer man därför att utesluta lag från vidare spel i ligan baserat på den kontroll som TK gör.

### **Varaktighet?**

Röd flagg gäller generellt i 1 års tid. Denna tid kan förlängas vid vidare misskötsel.

### **UTESLUTNING**

När ett lag utesluts för vidare spel under en termin ersätts laget om det finns reservlag att tillgå. Det uteslutna lagets alla tidigare matcher registreras som WO tills det att serien vänder

Ersätts uteslutet lag efter att serien vänt kommer alla resultaten att registreras som WO (5-0)

Ersättningslaget börjar spela med noll poäng och får kliva upp i serien om tillräckligt med poäng erhållits. Uteslutning kan ske pga av tex 4 st lämnade WO under en och samma termin, lag som brutit mot röd flagg, eller om lag inte betalat sin terminsavgift.

Lag som blir uteslutna är spel och betalningsskyldiga för kommande termin enligt löpande avtal. Uteslutning har inget med uppsägning av aktuellt avtal att göra utan gäller endast aktuell termin för att undvika mer WO för motståndarna.

### **Upp- och nedflytt**

Se "upp-nedflytt" under "pågåendespel" på [www.sil.se](http://www.sil.se) för mer info.

Lag kan inkomma med önskemål om att inte flyttas upp. Önskemål om att inte flyttas upp beviljas endast en gång per lag. Detta för att få så jämna grupper/divisioner som möjligt. Där ett lag som tackat nej till uppflytt så får ej spelarna tillgodose sig i poäng, skytte, assist, målvaktligorna och prisutdelningar till kommande VT.

Önskemålen ska inkomma i god tid inför varje termin, se sil.se för aktuellt "sista datum"

SIL försöker alltid i största mån tillgodo se lags önskemål men att önskemål går igenom kan ej alltid garanteras.

### **TABELLBERÄKNING**

#### **Placering i tabell beräknas enligt följande skala;**

Poäng

Målskillnad\*

Mål +

Mål -

Målskillnad vid interna möten

\*TK kan besluta om att Eventuella WO-matcher INTE ska räknas med när målskillnad beräknas. Detta då det kan slå väldigt orättvist beroende på vilket lag som lämnat WO.

Kvalspel - SLUTSPEL

Kval- och slutspelsupplägg för VT:

Superligan

Dom fyra bästa lagen från varje Superliga-grupp/hall går till slutspel.

Elit – Div 6

Under VT spelas slutspel för samtliga divisioner för att kora bästa laget i respektive division.

OBS! Slutspelet har inget med upp- och nedflytt att göra.

Se [www.sil.se](http://www.sil.se) för mer info.

### **Slutspel - Superligan**

#### **SIL Slutspel är obligatoriskt för de lag som kvalificerat sig till slutspelet.**

Boll:	Vit.
Domare:	SIL domare
Gruppspel:	Ser olika ut beroende på division, se hemsidan/pågående spel för info.
Slutspelet:	Ser olika ut beroende på division, se hemsidan/pågående spel för info.
Vid oavgjort:	Sudden-death tillämpas tills första målet är gjort. Om mål inte gjorts efter en 3 min vidtar straffar. Tre per lag. Är det oavgjort efter detta vidtar sudden-straffar (en – en tills avgörande skett).
Speldag:	Mer info hittar du på <a href="http://www.sil.se">www.sil.se</a> under pågåendespel / slutspel
WO-avgift:	600 kr/match.

## 3:2 TÄVLINGSBESTÄMMELSER - LAG

### LAGUPPSTÄLLNING

Max 15 spelare per lag tillåts i laguppställningen per termin.

Spelare får endast representera ett lag under en och samma termin. Undantag gäller vid Farmarlagsavtal\*\*\*. Samtliga spelare i samtliga divisioner ska, om domaren så kräver, kunna legitimeras sig.

Inlånad spelare. Vid akut brist av spelare så tillåts ett lag att låna in spelare från andra SIL lag så att laget har max 1 avbytare under match (4 utespelare). **OBS! Ej från samma grupp.** Denna spelare skall inte vara registrerad i laget då spelaren redan tillhör ett annat SIL lag.

Farmarlagsavtal skapas genom att bägge lagledarna mailar in detta till [kansliet@sil.se](mailto:kansliet@sil.se) så slår vi ihop lagen i databasen när avtalet är godkänt. Ett avtal gäller för aktuell termin sen måste detta förnyas inför kommande termin.

Coacherna ansvarar för och administrerar själva sina laguppställningar på [www.sil.se](http://www.sil.se)

I div 2 och uppåt är det endast tillåtet att inaktivera (ta bort) spelare i laguppställningen fram t om omgång två. Därefter kan spelare endast aktiveras (läggas till) så långt som de 15 begränsade platserna räcker. Undantag i speciella fall kan prövas av Tävlingskommittén.

I div 6 - div 3 gäller fri laguppställning hela terminen – dvs att spelare kan inaktiveras och nya kan aktiveras (läggas till) från laguppställningen utan begränsning.

Lag måste ha minst 3 spelare + målvakt vid matchstart (gäller ALLA divisioner). Detta för att ha marginal att kunna ta en utvisning (finns bara två utespelare och en visas ut blir det automatiskt WO). Finns ej tre spelare + målvakt att tillgå inom 11 min från matchstart (motsvarande en period) utdöms WO. Målvakten får bytas ut mot utespelare, men en målvakt måste dock alltid finnas ombytt på bänken. Detta för att lag inte ska kunna välja att spela helt utan målvakt.

### Lag är skyldigt att:

- Infinna sig i tid till matchstart med minst 3 spelare + målvakt. Lag som är sena och där domaren startat matchen är skyldiga att betala motståndarnas domaravgift om 150 kr.
- Medta minst tre bollar till match. Dessa ska vara av normal innebandystandard och vita
- Ha/utse en lagkapten. Lagkapten ska bära armbindel, alternativt ett C eller K på matchtröjan.
- se till att lämna avbytarbänken ren och städad efter match

## 3:3 TÄVLINGSBESTÄMMELSER - MÅLVAKT

Målvakt får endast beröra boll med händerna vid kontakt med eget målområde. Utanför målområdet får målvakt spela bollen med fötter och huvud. Om målvakt, utan kontakt med målområdet, tar bollen med händerna tilldöms straff alternativ 2 min utvisning.

Om målvakten inte har kontakt med målområdet vid utkast så utdöms frislåg vid hörnet, upprepade förseelser resulterar i 2 min utvisning.

Målvakter kan skriva individuella farmarlagsavtal och får då rätt att spela i upp till fyra lag. Detta ska godkännas och bokföras av kansliet. Se hemsidan för mer info (pågående spel / farmarlagsavtal)

Målvakt kan bytas ut mot utespelare eller själv spela ute (ombytt till matchställ). Målvakten får inte spela som utespelare med hjälm och/eller målvaktsbyxor. Målvakten får inte lägga straff. En målvakt måste alltid finnas ombytt på bänken.

### **MÅLVAKTSINKAST**

- När anfallande lag för ut boll över kortsida.
- Målvakt ska använda sig av boll som ligger på målbur.
- Målvakt får kasta boll direkt in i motståndarmål.
- Målvakt ska kasta ut boll/sätta igång spel inom 3 sek, från det att han har boll under kontroll.

Även i de fall målvakten har boll på nättaket, men ändå väljer en boll som ligger utanför sargen, gäller 3 sek. Motståndarlaget tilldöms annars frislåg i hörnet.

### **MÅLVAKTENS UTRUSTNING**

Målvakten får endast använda utrustning avsedda för innebandy. Målvakten får inte använda sig av skydd, kläder eller annat som gör att målvakten blir onormalt större. Felaktig utrustning kan medföra utvisning. Målvakten måste spela i en hjälm/mask med galler.

Siliconspray är absolut förbjudet!! SIL ser mycket allvarligt på brott mot denna regel.

Då golvet blir halt innebär det enormt stor skaderisk för andra spelare.

Målvakter som ertappas med siliconspray eller annat som tillförts för att få bättre glid bestraffas med avstängning

Målvakt ska ansvara för att:

- Det finns extra bollar
  - Extra bollar ligger på nättaket (ej inne i målbur)
  - Droppnät hänger ned i målet (inte ligger ovanpå nättaket)
- Att inga andra föremål än bollar ligger på nättaket. (Flaskor, handdukar får läggas bakom sarg)

## **3:4 tävlingsbestämmelser - Utespelare**

Spelare får endast representera ett lag under en och samma termin. Undantag gäller vid Farmarlagsavtal. Samtliga spelare i samtliga divisioner ska, om domaren så kräver, kunna legitimeras sig.

#### Utrustning

Utespelare ska ha enhetliga matchtröjor, dvs. samma färg med tryckt siffra. Utespelare ska ha idrottsskor avsedda för inomhusbruk.

Spelare får inte använda personlig utrustning som kan innebära skaderisk. Med personlig utrustning menas skydd och medicinsk utrustning samt klockor, smycken, keps och liknande. Domaren avgör vad som innebär skaderisk. Alla skydd ska om möjligt bäras innanför klädseln.

Klubban ska vara av normal innebandystandard. Skaftet ska vara rundat utan kanter och upptill förslutet med en knapp. All åverkan på skaftet är förbjudet. All åverkan på bladet (utom hookning) är förbjudet. Bladet får inte vara vasst och dess hook får inte överstiga 40 mm. Hooken mäts från underkanten på bladets högsta punkt när klubban ligger på plant underlag. Bladbyte är tillåtet endast under förutsättning att det nya bladet inte försvagas. Om mätningen är korrekt blir det utvisning för laget som begärt mätningen.

## 3:5 tävlingsbestämmelser - spel

### Assist

Assist är en passning som direkt eller indirekt leder till mål. Med direkt menas att passningsmottagaren kunde göra mål som en direkt följd av passningen. Med indirekt menas att passningen skapade en situation som i sin tur ledde till mål. Dock utan att någon annan än målgöraren har vidrört bollen.

Domaren måste kunna identifiera spelare och situation. Detta betyder att han med säkerhet skall veta vilken spelare och placering på denne som skapade en viss situation som ledde till målet.

Assist ska alltid rapporteras i matchprotokollet.

Assist ger 1 poäng.

### Farmarlagsavtal

Spelare får endast representera ett lag under en och samma termin. Vid t ex spelarbrist kan farmarlagsavtal bildas mellan två SIL-lag (undantag finns). Lagen har då rätt att använda sig av det andra lagets 15 spelare när som helst. Målvakter kan skriva individuella farmarlagsavtal och får då rätt att spela för upp till fyra lag.

Farmarlagsavtal är tillåtet mellan lag i samma division (dock ej samma grupp). Undantaget gäller Superliga-Elit & Superliga-Superliga. Dessa får alltså inte ha farmarlagsavtal sinsemellan. Farmarlagsavtal ska godkännas av kansliet innan det träder i kraft. OBS! Målvakter får ha personliga avtal Elit/Superligan.

Farmarlagsavtalen får ej nyttjas under slutspelet. (Gäller ej målvakter)  
Läs mer under <http://www.sil.se/pagaende-spel/farmarlagsavtal-2/>

#### För div 2 – Superligan gäller:

Ansökan om Farmarlagsavtal mailas in till kansliet senast 1 vecka innan 2:a spelomgången. (Dispens kan ges av tävlingkommittén).

#### För div 5 – div 3 gäller:

Farmarlagsavtal kan lämnas in under hela terminen.

### **Fördelsgivning**

Det är förseelsens art som ligger till grund för om domaren ska lämna fördel eller inte. Grövre förseelser ska alltid beivras direkt. (Matchstraff alt 5 min utvs)

Fördel kan lämnas var som helst på planen.

Om domaren lämnar fördel, men laget inte förmår att utnyttja situationen, är situationen överspelad och spelet ska gå vidare. Domaren skall då inte stoppa spelet och ge laget ett frislags då laget i så fall felaktigt ges två chanser.

### **Inslag**

#### **Inslag döms:**

- när bollen lämnar/passerar planen/sargen till icke felande lag
- när bollen träffar taket eller föremål ovanför planen (inslag ska ske vid sargen nära händelsen)
- när ett straffslag inte resulterar i mål (inslag i hörnet för försvarande lag)

#### **Regler för inslag**

Inslag ska ske där bollen lämnade planen, dock aldrig bakom den förlängda mållinjen. I dessa fall ska inslaget flyttas ut till närmaste tekningspunkt. Ett inslag får gå direkt i mål. Inslaget ska utföras max 1 meter från sargen.

### **MÅL**

Ett korrekt gjort mål är när hela bollen passerar mållinjen framifrån efter att på ett korrekt sätt ha spelats med utespelares klubba, nickats eller kastats in av målvakt och ingen frislags- eller utvisningsbelagd förseelse begås av det anfallande laget i samband med eller omedelbart före målet.

Ett mål ska anses godkänt när det gjorts på ett korrekt sätt och bekräftats med tekning på mittpunkten.

Ett godkänt mål kan underkännas fram till dess att domaren blåst igång spelet med en tekning i mittzon.

Mål ger 1 poäng.

### **Tekning**

Hemmalaget väljer sida av boll och sätter ner sin klubba först (väljer sida av boll) förutom i anfallszon där det försvarande laget väljer sida av boll.

#### **Tekning utförs på följande sätt:**

De som tekar ska stå i planens längdriktning, vända mot motståndarlagets kortsida och får inte ha kroppskontakt före tekning.

-Fötterna ska placeras i rät vinkel, mot och tillsammans parallellt med mittlinjen.

- Klubborna ska hållas med båda händerna och s.k "hockey-grepp" är tillåtet (dvs nedre handen är "felvänd" med handryggen/knogarna mot motspelaren).

- Klubbladen ska placeras i rät vinkel mot mittlinjen på var sin sida om bollen, dock utan att röra den. Bollen måste inte ligga mitt på bladet, tekningen är godkänd så länge bladet är bredvid bollen. Bladen får således inte sättas framför eller bakom bollen.

- Fötter får inte användas mot klubba/boll förens tekningen anses vunnen.

### **Tekning döms:**

- när bollen oavsiktligt demoleras (om målvakten sätter en demolerad boll i spel ska tekning ske vid närmaste tekningspunkt)
- när bollen passerar sargen utan att domaren kan avgöra vem som sist rörde bollen
- när bollen träffar taket eller andra föremål ovanför planen utan att domaren kan avgöra vem som sist rörde den. Tekning ska ske 1 m från sargen nära händelsen
- när en avvaktande utvisning träder i kraft på grund av att det felande laget erövrarbollen
- när målburen oavsiktligt flyttas och målvakten, vars skyldighet det är att rätta till den så snart det är möjligt, inte kan ställa tillbaka den inom rimlig tid. Tekning ska ske vid närmaste tekningspunkt
- när en utvisning utdöms för en förseelse som begåtts eller upptäckts under, men inte i samband med, spelet. Tekning ska ske på mittlinjen 1. m från sargen.

### **Regler för tekning**

Tekning ska ske där bollen befann sig vid avblåsning, dock aldrig i målområdet eller bakom den förlängda mållinjen. I dessa fall ska tekningen flyttas ut till närmaste tekningspunkt.

- En tekning får gå direkt i mål
- När tekning sker på mittpunkten ska lagen befinna sig på var sin sida av mittlinjen.
- Tekningen utförs av en spelare från varje lag
- Tekare som inte följer domarens anvisningar ska bytas ut.

Om en förseelse begås eller upptäcks under ett spelavbrott ska spelet fortsätta från samma ställe och med samma situation som före avbrottet.

I det fall det blir mål i slutsekunderna av en period/match måste en tekning ske även om tiden runnit ut. Lagen tekar varpå domaren blåser slutsignal direkt.

### **Tider**

**Matchtid:** 3 x 11 min (inte effektiv tid - inga sidbyten).

**Periodpaus:** Periodpausen varar i max 1 min.



### Time out

- Varje lag har rätt till en time out per match.
- En time out varar i 30 sek.
- Matchtiden stoppas vid time out och vid straffslag
- Time out kan endast verkställas när det är avblåst. (Vid målvaktens boll blåses spelet INTE av)

Domaren har rätt att stanna tiden under matchens sista 2 minuter. Vid tex maskning, skada etc

### Sudden death

Sudden death tillämpas endast vid slutspel och Cuper Sudden tillämpas tills första målet är gjort. Om mål inte gjorts efter 3 min vidtar tre straffar per lag. Skulle det fortfarande oavgjort då vidtar sudden-straffar (en – en tills avgörande skett).

(andra regler gäller superligan. se "slut spel superligan)

### Effektiv tid

När det skiljer två mål eller mindre i en match när det är två minuter eller mindre kvar av matchen tillämpas effektiv tid resten av matchen. Har effektiv tid väl startas så fortsätter det tiden ut oavsett hur många mål som skiljer.

### Walk-over (WO)

Om ett lag inte ställer upp med lag till match så utdöms WO, vilket resulterar i 5-0 i slutresultat samt skyldighet att betala straffavgiften motsvarande 600 kr per match (1,200 kr per omgång). Straffavgifter betalas till domarchefen vid nästkommande speltillfälle. **Undantag är om lag lämnar WO sista 2 omgångarna då är WO avgiften 1.200 kr / match ( 2.400 kr / omgång)**

Lag som inte har betalat sin WO-avgift får inte kliva på och spela förrän avgiften är erlagd.

Om lag anländer med mer än 11 min försening (motsvarande en period) utdöms WO.

Lag måste ha minst 3 spelare + målvakt vid matchstart. Finns ej detta att tillgå inom 11 min (motsvarande en period) utdöms WO.

Om ett lag drar på sig utvisningar (ex. dubbelutvisning) som innebär att man inte kan vara minst tre man på banan, avbryts matchen och WO utdöms. Om WO utdöms under pågående match nollas inte aktuell ställning – dock ska slutresultatet vara minst fem mål i favör till det vinnande laget. Ingen WO-avgift utdöms i dessa fall.

Vid fyra lämnade WO-matcher utesluts laget från spel resten av aktuell termin. (dispens att fortsätta spela aktuellt termin kan ges av TK) Lag som blir uteslutna är spel och betalningsskyldiga för kommande termin enligt löpande avtal. Uteslutning har inget med uppsägning av aktuellt avtal att göra utan gäller endast aktuell termin.

SIL kan inte hållas ekonomiskt ansvariga för lag som lämnar WO.

Lag som inte betalat in sin terminsavgift kan stängas av tills dess att betalningen är erlagd. Lag som är avstängda pga detta kommer att bestaffas med WO-avgifter om avstängningen leder till eventuella WO-matcher.

## 4. Brott mot regler – Föreseelser som kan rendera i 2 min , 5 min utvisning eller matchstraff.

**Avsaknad av LAGkapten eller kaptensmarkering**

Vartdera laget ska ha en lagkapten och denne ska bära en armbindel alt. ha ett tydligt C markerat på bröstet. Lagkaptenen representerar laget gentemot domaren och är således den ende som har rätt att tilltala domaren. Lagkaptenen ska också bistå domaren.

Att ha lagkapten är obligatoriskt och avsaknad av tydlig markering (armbindel alt. C på bröstet) är att räkna som avsaknad av lagkapten. Denna förseelse kan rendera i en 2 min utvisning.

Har en lagkapten efter denna utvisningstid ännu inte utsetts och försetts med kaptensbindel (alt. C på bröstet) utdöms ytterligare en 2 min utvisning osv till dess att detta är åtgärdat.

Kaptensbindlar finns i vanliga fall att köpa i receptionen/cafeterian. Finns det inga att tillgå kan tejp eller annan markering i nödfall accepteras.

**Byte av lagkapten kan endast ske vid skada, sjukdom, matchstraff eller på domarens begäran.**

**Felaktigt matchställ / laguppställning.**

Vid felaktigt matchställ eller felaktig laguppställning så kan detta rendera i poängavdrag / böter a 600 kr vid tillfälle regeln bryts.

**Avsiktligt fördröjande av spelet**

Att slå iväg bollen efter avblåsning.

Att avsiktligt blockera bollen på ett sådant sätt att det hindrar motståndarna att komma åt den i avsikt att vinna tid tex att upprepade gånger söka burskydd

Att avsiktligt spela bollen över sargen. Endast en spelare som har kontroll över bollen anses avsiktligt kunna spela den över sargen.

Att avsiktligt demolera bollen.

**Bentackling**

När spelaren avsiktligt med fot eller ben träffar sin motståndare över benet.

**Fasthållning**

När en spelare håller fast en motståndare eller dennes utrustning

**Felaktig utrustning**

Felaktig utrustning innefattar klädsel, klubba, smycken eller medicinska skydd som kan skada spelaren själv, medspelare eller motståndare samt ej registrerad spelare i databasen.

**Felaktigt avstånd**

2 m avstånd vid frislag, inslag och målvaktsutkast. Felaktigt avstånd medför 2 min utvisning.

Vid frislag, inslag ska motståndare befinna sig minst 2 meter från bollens läge med både kropp och klubba.

Vid målvaktsutkast ska avståndet räknas från målvaktens position där han tar bollen.

Om en försvarsmur inte håller korrekt avstånd ska endast en spelare utvisas. Avvaktande utvisning ska om möjligt tillämpas.

Om inslag, frislag eller målvaktsutkastet utförs medan motståndarna på rimlig tid och ett korrekt sätt har börjat inta rätt avstånd ska ingen åtgärd vidtas.

**Felaktigt byte**

Spelarbyte under match ska ske vid den egna avbytarbänken. I det fall en spelare byter av/hoppar ut vid annan plats på banan och en ny medspelare beträder banan anses laget ha för många spelare på banan.

Felaktigt byte medför 2 min utvisning.

**FILMNING**

När en spelare, i avsikt att vinna fördel, överdriver en händelse.

**Hands**

När en utespelare stoppar eller spelar bollen med arm eller hand.

**Hakning**

När en spelare med klubban hakar en motståndare mot kroppen.

**HÅRT SPEL**

SIL godkänner kamp om bollen, men accepterar inte fasthållning, slag, hårda knuffar i rygg eller brutalt spel som kan skada med- eller motspelare.

**Hög klubba**

Som spel med hög klubba räknas skaftets eller bladets höjd från midjan och uppåt.

**Kast av klubba**

När en spelare kastar klubban eller annan utrustning i avsikt

att träffa bollen (är inte avsikten att träffa bollen utdöms OSPORTSLIGT UPPFÖRANDE).

**Låsning av klubba**

När en spelare utan chans att nå bollen eller för att vinna en betydande fördel låser motståndarens klubba.

**Målvakt utanför målgården**

Om målvakten helt lämnar sitt målområde ska han bedömas som utespelare

**Obstruktion**

När en spelare hindrar en motståndare som inte har bollen att försöka nå bollen.

**Osportsligt uppträdande**

Med osportsligt uppträdande avses att man:

- i tal, mimik eller gester uppträder förolämpande mot domare, spelare eller publik
- avsiktligt välter målburen
- sparkar eller slår i sarg, målbur, vägg eller annan inredning.
- kastar klubba eller annan utrustning (ska bedömas hårdare när spelet är avblåst)

Osportsligt uppträdande anses som avsiktligt och överlagd och är därför en allvarligare förseelse än protest mot domslut eller störande på annat sätt.

**Otillbörlig protest mot domslut**

När spelare som inte är lagkapten protesterar mot domslut eller när lagkapten på ett störande eller felaktigt sätt protesterar mot domslut.

**Otillåten trängning**

När en spelare i kamp om bollen på något annat sätt än skuldra mot skuldra tränger

undan en motståndare (OBS! Skuldra mot skuldra bedöms hårdare nära sargen då detta kan innebära stor skaderisk)

**Otillåtet slag**

- När en spelare i kamp om bollen slår på en motståndares kropp.
- När en spelare slår på en motståndares klubba.

Sent infinnande till matchstart

Sent infinnande vid matchstart ska beivras. För sent anlänt lag ska betala

motståndarnas domaravgift. Matchen förkortas med motsvarande tid. Efter 11 min

(motsvarande en periods försening) utdöms WO.

**SLAG MOT MÅLVAKTEN FINGRAR**

Inne i målområdet anses målvakten vara fredad. Även lösa slag mot dennes fingrar likställs med rapp/slag mot motspelares kropp och kan rendera i 2 min, 5 min eller matchstraff.

**Slagsmål**

När en spelare utdelar knytnävsslag eller sparkar.

**Spark på klubba**

Att med fot eller ben slå undan motståndares klubba.

**Spelare i målgården**

Målgården får inte beträdas av motståndare. Överträdelse ger frislag.

Dock får anfallande spelare gena över utan att vidröra denna

### **Tackling**

Att med kroppen angripa en motståndare på annat sätt än axel mot axel.

(OBS! Skuldra mot skuldra bedöms hårdare nära sargen då detta kan innebära stor skaderisk)

### **Tripping**

Spelare som med klubba, knä, fot, arm eller hand får en motståndare att snubbla eller falla

### **Upprepade förseelser**

Upprepade förseelser renderar till övervägande del utvisning. Grövre förseelser medför oftast utvisning för laget och matchstraff för den felande spelaren.

När en spelare begår upprepade frislagsbelagda förseelser ska utvisning ske (spelare bör om möjligt uppmärksammas på detta innan åtgärd vidtas).

### **Åverkan**

Lag/spelare som förstör anläggningsinredning, materiel eller dylikt. Avstängning, poängavdrag eller böter kan utdömas av bestraffningskommittén. Domaren ska skriva rapport till kansliet.

Vid skadegörelse på anläggningsinredning är det lagledaren som är betalningsansvarig oavsett vem inom laget som orsakat skadan.

## **5. PÅFÖLJDER**

### **Frislag**

När en frislagsbelagd förseelse begås ska frislag dömas till icke felande lag.

Om domaren bedömer att en frislagsbelagd förseelse är farlig eller våldsam

eller ger felande lag en avsevärd fördel ska även utvisning dömas.

En frislagsbelagd förseelse kan även leda till straffslag om domaren bedömer det som klar målchans.

Vid frislagsbelagda förseelser ska i största möjliga omfattning fördelsregeln tillämpas.

Frislag får gå direkt i mål.

Frislag får "fösas" dvs dragskott är tillåtet så länge spelaren står still och bollen dras i en rak linje.

Vid frislag på motståndarens planhalva ska domaren blåsa igång spelet så fort bollen är placerad på den plats där förseelsen skett. Vid frislag på egen planhalva kan han blåsa dubbelsignal direkt när förseelsen skett.

## **Straffslag**

När en straffslagsbelagd förseelse begås ska straffslag dömas till icke felande lag.

Straffslag ska utföras från mittpunkten.

Alla spelare utom det felande lagets målvakt och spelaren som utför straffslaget ska befinna sig i de egna byteszonerna.

Bollen får spelas obegränsat antal gånger med klubban av spelaren som utför straffslaget, men måste befinna sig i rörelse framåt under hela straffslaget.

Vid straffslag anses bollen vara "död" när målvakten har rört den. Det innebär att straffskytten inte får röra bollen igen. Om bollen går i mål efter kontakt med målvakten bedöms det som mål.

Vid missad straff får det försvarande laget bollen i valfritt hörn.

## **Utvisning**

2 alt. 5 min. Om ett lag drar på sig utvisningar som innebär att man inte kan vara minst 3 man på banan, avbryts matchen och motståndarlaget vinner matchen med minst 5 måls marginal.

Målvakt kan låta en utspelare sitta av sin utvisning (gäller endast 2 och 5 min, inte matchstraff). Utvisningen registreras på målvakten.

### **När flera utvisningar drabbar ett och samma lag samtidigt**

Om fler utvisningar drabbar ett och samma lag samtidigt ska endast en utvisning i taget sittas av. Detta så att lag inte ska behöva spela med mindre än två utspelare. Dock får den som väntar på att få sitta av sin utvisning inte spela under tiden utan får ersättas av annan spelare i laget.

Finns inte fler spelare att tillgå utdöms automatiskt WO.

### **STRAFF I STÄLLET FÖR UTVISNING**

Om ett lag som har en spelare utvisad med mindre än 2 minuter kvar av matchen drar på sig en utvisning till (oavsett typ av förseelse, tex hands, felaktigt avstånd etc) omvandlas denna utvisning till straff. Detta är för att man i slutet av en match inte ska kunna dra fördel av att dra på sig många utvisningar som annars inte skulle hinna ge icke felande lag en fördel.

ska kunna dra fördel Straffen är istället för utvisning. Vid mål på straffen kommer inte redan utvisad spelare in.

Döms det straff vid en "normal" straffsituation med mindre än 2 minuter kvar och felande lag redan har en spelare utvisad ska situationen bedömas som "vanlig" straff och utvisad spelare kommer in om det blir mål på straffen.

### **Kvittning vid Utvisning**

Kvittning ska endast tillämpas om det redan sitter en eller flera spelare utvisade och det kommer en dubbelutvisning. Då ska denna dubbelutvisning kvittas. Dvs spelet fortsätter som innan med dom antal spelare som var på plan. Spelarna som fick dubbelutvisningen sitta på utvisningsbänken och deras tid ska börja räknas direkt och dem sitter av hela tiden.

Kvittning ska även tillämpas om det kan gynna ett lag i situationer där det kommer många utvisningar samtidigt. Tex om det blir 2 utvisningar för ena laget och 3 för andra laget ska utvisningarna kvittas så att det laget med minst antal utvisningar får powerplay.

**Avvaktande utvisning**

Domare har möjlighet att tillämpa avvaktande utvisning vid 2 min förseelser. Om spelare inte tagit 2 m avstånd vid en fast situation, eller om spelare slår upprepade antal gånger på motståndar-lagets klubbor kan domaren, i stället för att blåsa av och visa ut spelaren, tillämpa avvaktande utvisning.

Detta innebär att domaren uppmuntrar det icke felande laget att fortsätta spela och ersätta målvakten med en utspelare. Den avvaktande utvisningen pågår till dess att mål gjorts, felande lag erövrat och kontrollerar bollen eller att det blir spelavbrott av annan anledning.

**2 min utvisning**

En utvisad spelare ska befinna sig på utvisningsbänken under hela utvisningen.

Utvisningstiden ska följa speltiden.

Vid 2 min utvisningar, där det ena laget har numerärt underläge, får den utvisade spelaren komma in på banan när motståndarlaget gjort mål. Om bägge lagen har spelare utvisade och spelar 2 mot 2 (utespelare), får inte någon av de utvisade spelarna komma in på banan, oavsett hur många mål som görs.

**5 min utvisning**

När en utvisningsbelagd förseelse begås ska den felande spelaren utvisas.

5 min utvisning avbryts inte vid mål.

**Matchstraff**

Matchstraff medför 5 min för laget och avbryts inte vid mål. Annan spelare i laget behöver inte sitta av tiden åt den utvisade spelaren dock ska laget spela med en man mindre i 5 min.

En spelare som ådrar sig matchstraff oavsett nivå får inte fortsätta spelet och ska omedelbart lämna planen och området runt omkring.

**Matchstraff 1**

- Förseelser av teknisk karaktär.
- Protester mot domslut som är störande för matchen.
- Felaktig utrustning.
- Felaktig laguppställning.

Matchstraff 1 gäller endast pågående match (spelaren får spela nästkommande match).

**Matchstraff 2**

- Utdelning av slag mot motspelare.
- Knuff av motståndare.
- Handgemäng (utan knytnävsslag eller sparkar).
- Upprepat osportsligt uppträdande.

- Förstörande av klubba eller annan utrustning.
- Ignorering av domarens tillsägelser.
- Sabotage mot spelets idé
- Missfirmelse mot domare eller spelare (tal, mimik eller gester).

Matchstraff 2 gäller från två till fyra matcher och spelaren är avstängd i väntan på dom. Avstängningstiden avgörs av Bestraffningskommittén.

### **Matchstraff 3**

- Slagsmål (knytnävsslag och/eller sparkar)
- Avsikt att skada en motståndare.
- Missfirmelse mot domare, spelare, hallpersonal eller publik.
- Grov förolämpning genom mimik, gester eller hot.

Matchstraff 3 gäller från fem matcher och upp till livstids avstängning med omedelbar avstängning.

Spelaren får inte spela medan utredning pågår.

Avstängningstiden avgörs av Bestraffningskommittén.

### **Förseelser som kan medföra avstängning, poängavdrag och/eller böter är;**

- om lag/spelare uppträder hotfullt mot domare, spelare, hallpersonal eller publik
- om lag/spelare förstör anläggningsinredning, material eller dylikt
- om lag lämnar sin avbytarbänk ostädad
- om lag lämnat WO och vid nästkommande speltillfälle inte betalar straffavgiften (600 kr/match)- om lag lämnat fyra WO's under en och samma termin
- om lag använder icke kvalificerad spelare. Spelare vars ärende är under behandling hos Bestraffningskommittén får spela till dess att beslut om dom meddelats.
- felaktig laguppställning

### **Protest**

Lag eller spelare som inte finner domares och/eller BK's beslut vara rättvist eller ogrundat kan överklaga/protestera mot detta. Skriftlig protest lämnas till kansliet senast tre dagar efter match



# Personuppgifter

## Hur SIL hanterar personuppgifter

Dina personuppgifter är trygga hos oss!

Med anledning av EU:s nya dataskyddsförordning (General Data Protection Regulation, GDPR) anpassar och förtydligar vi våra medlemsvillkor och vår integritetspolicy från och med den 25 maj 2018.

### Lagledare:

För att kunna fakturera er rätt samt för att ni ska få all information som ni behöver så finns era personuppgifter i vårt fakturasystem samt på ert avtal och i statistikdatabasen. Detta för att vi ska kunna tillhandahålla en så bra service som möjligt. Vi behåller inga uppgifter längre än vad som behövs (enligt bokföringslagen) samt så finns ditt statistik kort kvar i statistikdatabasen för att Du ska kunna gå tillbaka och se sin tidigare statistik eller behålla den om du skulle börja spela i SIL igen. Om du även vill ha ditt statistik kort raderat ur statistikdatabasen så kontaktar du bara [kansliet@sil.se](mailto:kansliet@sil.se) så raderar vi detta.

### Spelare:

För att kunna tillhandahålla Dig din personliga statistik så läggs du in av din lagledare i ditt lag med namn, efternamn, mobilnummer samt mailadress. Det är dessa personuppgifter som SIL har på dig som spelare i vår statistikdatabas. Denna information sparas så att den finns tillgänglig för dig även när du slutat spelat om du skulle börja spela igen eller kunna gå tillbaka och se din statistik när du spelade i SIL. Dock om Du vill att vi raderar denna så mailar du [kansliet@sil.se](mailto:kansliet@sil.se).

### Lämnar SIL ut personuppgifter?:

SIL - Svenska Innebandyligan lämnar inte ut personuppgifter till andra personer/spelar utan vi vidarebefordrar isåfall meddelanden direkt till dig och så får du välja om du vill återkomma till personen som vill få kontakt med dig. Den enda gången vi lämnar ut personuppgifter är om tex polisen skulle skicka in förfrågan om dessa vilket hittills hänt en gång sedan 1996.

### Mail:

Även mail räknas som en personuppgift och för att vi i SIL ska kunna bedriva vår verksamhet så har vi mycket mail kontakt med dig som kund. Dessa mail ges inte ut till 3:e part dock så sparas dessa under den tid Du spelar i SIL för att kunna ge dig en så bra service som möjligt.

### Foton:

Foton räknas numera även dessa som en personuppgift. I SIL spelet så tar vi kort under spelhelgerna i hallarna för att presentera som nyheter i vår Facebook grupp eller på vår hemsidan. Bilderna kan även komma att användas i marknadsföringssyfte så som det står i regelverket. Även här kontaktar du [kansliet@sil.se](mailto:kansliet@sil.se) om du vill att vi raderar en bild på dig som lagts upp.

Skulle du ha några frågor ang Dina personuppgifter i SIL så kontakta oss gärna.

